

TestRuta

El permiso B en lectura fácil

Frases cortas. Palabras sencillas.

19 temas

Una idea en cada frase

Las palabras difíciles se explican

Revisado el 23 de agosto de 2026.

Comprueba en testruta.com/manual/ si hay una versión más reciente.

Texto de elaboración propia. No reproduce el manual oficial de la DGT ni el de ninguna editorial. Ante cualquier discrepancia prevalece la normativa vigente.

Sobre este manual

Este manual está escrito con frases cortas.

Cada frase está en una línea.

Las palabras difíciles se explican al final de cada tema.

Es para quien tiene dificultades para leer.

También para quien está aprendiendo castellano.

Lo puede leer cualquier persona.

Sigue la norma UNE 153101.

Es la norma española de lectura fácil.

El texto es nuestro.

No copia ningún otro manual.

La norma pide que personas con dificultades de lectura validen el texto. Esa validación todavía no se ha hecho, así que aquí se aplican sus pautas de redacción y de diseño, pero el documento no puede llamarse validado.

Índice

1. Palabras que hay que entender
2. Cómo hay que conducir
3. Las señales de tráfico
4. Las líneas del suelo
5. Semáforos y policía
6. Quién pasa primero
7. A qué velocidad puedes ir
8. Adelantar a otro coche
9. Girar, parar y aparcar
10. Las luces del coche
11. Personas, bicis y patinetes
12. Alcohol, drogas y cansancio
13. Lluvia, niebla y hielo
14. Si hay un accidente
15. Cuidar el coche
16. Llevar cosas y personas
17. Papeles, puntos y multas
18. Gastar menos y contaminar menos
19. La moto

1

Palabras que hay que entender

El examen usa unas palabras concretas.

Si las entiendes, aciertas más preguntas.

La vía y la calzada

La vía es todo el espacio público por donde se pasa.

La calzada es solo la parte por donde van los coches.

La acera es para las personas que van andando.

El arcén

El arcén es la franja que hay al lado de la calzada.

El arcén no es un carril.

No puedes circular por el arcén.

No puedes adelantar por el arcén.

Sí puedes parar en el arcén si tienes una avería.

Quién es peatón

Peatón es la persona que va andando.

También eres peatón si empujas una bicicleta.

También eres peatón si empujas un carrito de bebé.

Quién es el titular

El titular es la persona dueña del coche.

El titular paga el seguro y pasa la ITV.

El titular no siempre es quien conduce.

Poblado y travesía

Poblado es un pueblo o una ciudad.

Travesía es una carretera que pasa por dentro de un pueblo.

En una travesía puedes ir a 50 kilómetros por hora.

Palabras difíciles

ITV

Es una revisión del coche. La hace un taller autorizado.

Titular

La persona que aparece como dueña del coche en los papeles.

2

Cómo hay que conducir

Hay una norma que está por encima de todas.

Conduce con cuidado y no pongas en peligro a nadie.

Antes de arrancar

No conduzcas si estás enfermo.

No conduzcas si estás muy cansado.

No conduzcas si has bebido alcohol.

Limpia los cristales para ver bien.

Por dónde se va

Circula por la derecha.

En autovía, el carril izquierdo es solo para adelantar.

Cuando termines de adelantar, vuelve a la derecha.

El cinturón

El cinturón es obligatorio en todos los asientos.

Es obligatorio delante y detrás.

Es obligatorio en la ciudad y en la carretera.

Si no lo llevas, te ponen una multa.

Los niños en el coche

Los niños de menos de 135 centímetros van detrás.

Los niños van en una silla especial para ellos.

La silla tiene que ser del tamaño del niño.

Descansa en los viajes largos

Para descansar cada 2 horas.

Para antes si tienes sueño.

Dormir 20 minutos ayuda mucho.

Palabras difíciles

Adelantar

Pasar por delante de otro coche que va más despacio.

3

Las señales de tráfico

La forma y el color te dicen qué hace la señal.

Si aprendes esto, entiendes casi todas.

Triángulo rojo: avisa

Un triángulo con el borde rojo avisa de un peligro.

No te prohíbe nada.

Tienes que ir más despacio y con más cuidado.

Círculo rojo: prohíbe

Un círculo con el borde rojo prohíbe algo.

Prohíbe desde el sitio donde está la señal.

Círculo azul: obliga

Un círculo azul te obliga a hacer algo.

Tienes que hacer lo que dice el dibujo.

Cuadrado azul: informa

Un cuadrado azul solo te da información.

No te obliga y no te prohíbe.

Tres señales con forma propia

El STOP tiene 8 lados.

El ceda el paso es un triángulo del revés.

La vía con prioridad es un rombo amarillo.

Se reconocen aunque estén sucias o nevadas.

Cuidado con los números

El número en un círculo rojo es la velocidad máxima.

El número en un círculo azul es la velocidad mínima.

El número en un cuadrado azul es solo un consejo.

Palabras difíciles

Prioridad

Derecho a pasar antes que los demás.

4

Las líneas del suelo

Las líneas pintadas en el suelo son señales.
Mandan igual que las señales de los postes.

Línea continua

La línea continua no se puede pisar.
No puedes cruzarla para adelantar.
Sí puedes cruzarla para adelantar a una bicicleta.

Línea discontinua

La línea discontinua sí se puede cruzar.
Cruza solo si es seguro.
Pon el intermitente antes de cruzarla.

Paso de peatones

Son unas franjas blancas anchas.
Las personas que cruzan pasan antes que tú.
No puedes adelantar encima de un paso de peatones.
No puedes aparcar encima.

Bordillo amarillo

Línea amarilla continua: no puedes parar ni aparcar.
Línea amarilla discontinua: no puedes aparcar.

Si algo no coincide

A veces la línea del suelo dice una cosa.
Y la señal del poste dice otra.
Manda la señal del poste.

Palabras difíciles

Intermitente

La luz naranja que parpadea para avisar de que vas a girar.

5

Semáforos y policía

El semáforo dice cuándo puedes pasar.

La policía manda más que el semáforo.

Rojo

El rojo prohíbe pasar.

Tienes que parar antes de la línea del suelo.

Ámbar fijo

El ámbar fijo también manda parar.

Solo puedes pasar si ya estás muy cerca.

Solo puedes pasar si frenar es peligroso.

El ámbar no significa acelerar.

Verde

El verde te deja pasar.

No entres en el cruce si no vas a poder salir.

Ámbar que parpadea

El ámbar que parpadea no prohíbe pasar.

Pasa muy despacio y mira bien.

La policía

Si hay un policía dirigiendo el tráfico, manda él.

Manda más que el semáforo.

Manda más que las señales.

Haz lo que él te diga.

6

Quién pasa primero

En un cruce siempre hay alguien que pasa primero.
Estas reglas te dicen quién.

Mira en este orden

1. ¿Hay un policía? Haz lo que diga.
2. ¿Hay un semáforo? Obedece al semáforo.
3. ¿Hay una señal? Obedece a la señal.
4. Si no hay nada: pasa primero el de la derecha.

Ceda el paso

Deja pasar a los demás.
Solo tienes que parar si viene alguien.

STOP

Tienes que parar del todo.
Para antes de la línea blanca.
Después mira y sal despacio.

El que sale, cede

Sales de un garaje: dejas pasar a los demás.
Sales de una gasolinera: dejas pasar a los demás.
Vas marcha atrás: dejas pasar a los demás.

Rotonda

Pasan primero los que ya están dentro.
Tú esperas para entrar.

Ambulancia y policía

Si oyes una sirena, apártate a la derecha.

Para si hace falta.

No frenes de golpe en medio de la calle.

Palabras difíciles

Ceder el paso

Dejar que pase otro antes que tú.

7

A qué velocidad puedes ir

Cada carretera tiene su velocidad máxima.

Nunca puedes ir más rápido.

En ciudad

Calle con 1 carril por sentido: 30 kilómetros por hora.

Calle con 2 carriles o más por sentido: 50.

Calle sin bordillo, todo al mismo nivel: 20.

En carretera

Carretera normal: 90 kilómetros por hora.

Autopista y autovía: 120.

La velocidad correcta

A veces hay que ir más despacio que el máximo.

Ve más despacio si llueve.

Ve más despacio si hay niebla.

Ve más despacio si hay niños cerca.

Distancia con el coche de delante

Deja sitio para poder frenar.

Cuenta 2 segundos desde que él pasa por un punto.

Si llueve, cuenta 4 segundos.

Cuanto más rápido, peor

Si vas al doble de velocidad, no frenas en el doble de metros.

Frenas en muchos más metros.

A 120 kilómetros por hora necesitas más de 100 metros para parar.

8

Adelantar a otro coche

Adelantar es pasar por delante de otro coche.
Es la maniobra más peligrosa que vas a hacer.

Siempre por la izquierda

Se adelanta por la izquierda.
Nunca por el arcén.
Solo se adelanta por la derecha si el otro va a girar a la izquierda.

Antes de adelantar

Mira que nadie te esté adelantando a ti.
Mira que veas bien la carretera de delante.
Pon el intermitente izquierdo.

Mientras adelantas

No puedes pasar de la velocidad máxima de la vía.
Deja sitio de sobra al pasar.

Después

Vuelve a la derecha en cuanto puedas.
Vuelve sin obligar al otro a frenar.
Pon el intermitente derecho.

Adelantar a una bicicleta

Deja 1 metro y medio de separación.
Puedes pisar la línea continua si ves bien.
Si la carretera tiene 2 carriles, cámbiate de carril entero.

Dónde no puedes adelantar

En una curva sin visibilidad.

En un cambio de rasante sin visibilidad.

En un paso de peatones.

Donde haya una señal que lo prohíba.

Palabras difíciles

Cambio de rasante

Una subida que baja de golpe y no deja ver lo que hay detrás.

9

Girar, parar y aparcar

Antes de cualquier maniobra: mira, avisa y hazla.
Quien hace la maniobra deja pasar a los demás.

Los 3 pasos

1. Mira los espejos y gira la cabeza.
2. Pon el intermitente con tiempo.
3. Haz la maniobra despacio.

El ángulo muerto

Hay una zona que los espejos no ven.
Se llama ángulo muerto.
Ahí puede haber una moto o una bicicleta.
Gira la cabeza y míralo.

Girar

Para girar a la derecha, ponte a la derecha.
Para girar a la izquierda, ponte cerca del centro.
Deja pasar a las personas que cruzan la calle.

Marcha atrás

Solo se usa si no hay otra forma.
Como mucho 15 metros.
Nunca en autopista ni en autovía.

Parar no es aparcar

Parar es menos de 2 minutos y no te alejas del coche.
Aparcar es dejar el coche ahí.
Donde no puedes parar, tampoco puedes aparcar.

Dónde no se aparca

En un paso de peatones.

En un carril bici.

Delante de un vado.

En doble fila.

En una plaza de personas con discapacidad.

Palabras difíciles

Vado

La entrada de un garaje. Tiene una placa que lo indica.

10

Las luces del coche

Las luces sirven para ver.
Y también para que te vean.

Luz de cruce

Es la luz normal de noche.
Úsala de noche en la ciudad.
Úsala siempre dentro de un túnel.
Úsala si hay niebla o llueve mucho.

Luz de carretera

Alumbra mucho más lejos.
Úsala de noche en carretera sin farolas.
Apágala si viene un coche de frente.
Apágala si vas detrás de otro coche.

Luces de día

Muchos coches encienden solos unas luces de delante.
Esas luces no encienden las de atrás.
De noche y en el túnel no valen.
Enciende tú la luz de cruce.

Luz antiniebla de atrás

Solo con niebla espesa o mucha lluvia.
Apágala cuando mejore.
Molesta mucho al coche de detrás.

Si te deslumbran

Ve más despacio.
Mira al borde derecho de la carretera.

Si no ves nada, para.

No enciendas tú también la luz de carretera.

La baliza V-16

Desde 2026 sustituye a los triángulos.

Se pone en el techo del coche.

Se pone sin bajarse a la carretera.

Palabras difíciles

Deslumbrar

Molestar a los ojos con una luz muy fuerte.

11

Personas, bicis y patinetes

Son los que peor lo pasan en un golpe.

No llevan carrocería que los proteja.

Personas andando

Van por la acera.

Si no hay acera, van por el arcén.

Fuera del pueblo van por su izquierda.

De noche llevan un chaleco reflectante.

Cuándo pasan ellos primero

En un paso de peatones.

Cuando tú giras y ellos cruzan la calle.

En una calle solo para personas.

Bicicletas

Pueden ir de 2 en 2.

Si el primero del grupo ya ha entrado en la rotonda, pasa todo el grupo.

Fuera del pueblo llevan casco.

Patinetes eléctricos

No pueden ir por la acera.

No pueden ir por la autopista ni por la autovía.

Van a 25 kilómetros por hora como mucho.

No pueden llevar a otra persona detrás.

Tienen que tener un seguro.

Hay que apuntarlos en una lista de la DGT.

Desde octubre de 2026 hay que llevar casco.

Hay que tener 15 años o más para llevar uno.

Lo que te toca a ti

Deja 1 metro y medio al adelantarlos.

Antes de girar a la derecha, mira si viene una bici.

Ve más despacio cerca de un colegio.

Palabras difíciles

Reflectante

Un material que brilla cuando le da la luz de un coche.

12

Alcohol, drogas y cansancio

Casi todos los accidentes los causa una persona.
No el coche ni la carretera.

Alcohol

Si acabas de sacarte el carné, tu límite es 0,15.
Ese límite dura 2 años.
Para los demás el límite es 0,25.
Lo mejor es no beber nada.

Nada quita el alcohol

El café no quita el alcohol.
La ducha fría no quita el alcohol.
Comer no quita el alcohol.
Solo lo quita el tiempo.

Drogas

Con drogas no hay límite.
Basta con que te las encuentren en la saliva.
Es una multa muy grande.

Medicinas

Algunas medicinas dan sueño.
Mira la caja.
Si tiene un triángulo rojo con un coche, ten cuidado.
Pregunta en la farmacia.

Sueño

Si bostezas mucho, tienes sueño.
Si te pican los ojos, tienes sueño.

Para y duerme 20 minutos.

Aguantar no funciona.

El móvil

No cojas el móvil con la mano.

Son 6 puntos menos.

Mirar el móvil 2 segundos a 120 son 66 metros a ciegas.

Palabras difíciles

Saliva

El líquido de la boca. La policía la usa para el control de drogas.

13

Lluvia, niebla y hielo

El tiempo cambia cómo frena el coche.

Con mal tiempo, ve más despacio.

Lluvia

Lo peor son los primeros minutos de lluvia.

El suelo se vuelve muy resbaladizo.

Deja el doble de distancia.

Si el coche flota sobre el agua

Notarás el volante muy blando.

Levanta el pie del acelerador.

No frenes.

Sujeta el volante recto.

Niebla

Usa la luz de cruce.

No uses la luz de carretera.

Mira la línea del borde derecho.

No sigas las luces del coche de delante.

Hielo

El hielo se ve poco.

Aparece en los puentes.

Aparece en las zonas de sombra.

No frenes ni gires de golpe.

Nieve

Pon las cadenas en las ruedas que tiran del coche.

Con cadenas, no pases de 30 kilómetros por hora.

Sal despacio, en segunda.

El ABS no hace magia

El ABS evita que las ruedas se bloqueen.

Sirve para poder girar mientras frenas.

No hace que frenes en menos metros.

Palabras difíciles

ABS

Un sistema del coche que evita que las ruedas se queden paradas al frenar.

14

Si hay un accidente

Lo que hagas en los primeros minutos importa mucho.
Sigue siempre estos 3 pasos.

Paso 1: proteger

Pon las luces de emergencia.
Ponte el chaleco dentro del coche.
Pon la baliza V-16 en el techo.
Sal por el lado que no da a la carretera.

Paso 2: avisar

Llama al 112.
Di primero dónde estás.
Di cuántas personas están heridas.
No cuelgues hasta que te lo digan.

Paso 3: socorrer

Habla con la persona herida.
No la dejes sola.
Espera a la ambulancia.

Lo que no debes hacer

No muevas a una persona herida.
No le quites el casco a un motorista.
No le des agua.
No le saques nada que tenga clavado.

Si no respira

Llama al 112.
Aprieta fuerte en el centro del pecho.

Aprieta unas 100 veces por minuto.
No pares hasta que llegue la ayuda.

Si respira pero no responde

Ponla de lado.
Así no se ahoga si vomita.
Quédate con ella.

Palabras difíciles

112

El teléfono de emergencias. Es gratis y funciona siempre.

15

Cuidar el coche

El coche avisa cuando algo va mal.

Aprende a entender los avisos.

Las ruedas

El dibujo de la rueda tiene que medir 1,6 milímetros o más.

Mira la presión una vez al mes.

Mírala también antes de un viaje largo.

Las luces del salpicadero

Luz roja: para el coche cuanto antes.

Luz naranja: ve al taller pronto.

Luz verde o azul: solo te informa.

Luz roja del aceite

Para el coche.

Apaga el motor.

Llama a la grúa.

Si sigues, el motor se rompe.

Luz roja de temperatura

Para el coche.

Apaga el motor.

No abras el tapón del agua.

Está muy caliente y quema mucho.

Los frenos

Si suenan al frenar, ve al taller.

Si el pedal se hunde, no conduzcas.

Si te quedas parado

Luces de emergencia.

Chaleco puesto dentro del coche.

Baliza V-16 en el techo.

Espera detrás de la valla, no en el arcén.

Palabras difíciles

Salpicadero

La parte de delante del coche donde están los mandos y las luces de aviso.

16

Llevar cosas y personas

Todo lo que lleves tiene que ir bien sujeto.

Si sale volando, la culpa es tuya.

Cómo colocar la carga

Lo más pesado, abajo.

Lo más pesado, pegado a los asientos.

Todo bien sujeto con cinchas.

Si algo sobresale por detrás

Ponle una placa de rayas rojas y blancas.

Se llama señal V-20.

De noche ponle también una luz roja.

Personas

No puedes llevar más personas que asientos.

Nadie puede ir en el maletero.

Animales

El perro va sujeto.

Si frenas fuerte, un perro suelto sale volando.

Remolque

Con el carné B puedes llevar un remolque de hasta 750 kilos.

Con remolque frenas peor.

Con remolque las curvas son más abiertas.

Con remolque el máximo es 90 en autovía.

Palabras difíciles

Cincha

Una correa fuerte para sujetar cosas.

17

Papeles, puntos y multas

Lleva siempre los papeles del coche.

Y cuida tus puntos.

Qué tienes que llevar

El carné de conducir.

El permiso de circulación del coche.

La ficha técnica con la ITV al día.

El papel del seguro.

Los puntos

Empiezas con 8 puntos.

A los 3 años sin multas graves tienes 12.

Como mucho puedes tener 15.

Cómo se pierden

Coger el móvil con la mano: 6 puntos.

Beber mucho alcohol: 6 puntos.

Ir en sentido contrario: 6 puntos.

Cómo se recuperan

Con 2 años sin multas graves los recuperas todos.

Un curso te devuelve 6 puntos.

El curso solo se puede hacer cada 2 años.

Las multas

Si pagas en 20 días, pagas la mitad.

Pero los puntos los pierdes igual.

La ITV del coche

Los primeros 4 años no hace falta.

De 4 a 10 años: cada 2 años.

Más de 10 años: todos los años.

Palabras difíciles

Ficha técnica

El papel con las medidas y los datos del coche.

18

Gastar menos y contaminar menos

Conducir bien gasta menos gasolina.

Y además es más seguro.

Cambia de marcha pronto

No aprietes mucho el acelerador.

Pasa a una marcha más larga cuanto antes.

Mira lejos

Si miras lejos, frenas menos.

Cada frenazo gasta gasolina.

Levanta el pie antes de frenar.

Cosas que gastan más

Llevar la baca puesta sin usarla.

Llevar peso en el maletero sin necesidad.

Las ruedas con poco aire.

Bajar una cuesta

No pongas punto muerto.

En punto muerto gastas más.

Y además pierdes freno.

El distintivo del coche

Es una pegatina de color.

Dice cuánto contamina tu coche.

Algunas ciudades no dejan entrar a los que contaminan más.

Palabras difíciles

Punto muerto

Cuando el coche no lleva ninguna marcha puesta.

Baca

La estructura del techo del coche para llevar cosas.

19

La moto

En moto no hay carrocería que te proteja.

Por eso hay que ir con más cuidado.

Qué carné hace falta

Ciclomotor: carné AM, desde los 15 años.

Moto de 125: carné A1, desde los 16 años.

Con el carné B y 3 años puedes llevar una moto de 125.

El casco

El casco es obligatorio siempre.

También para quien va detrás.

Abróchalo bien.

Si te caes con el casco suelto, se sale.

Otra ropa que protege

Guantes.

Chaqueta con protecciones.

Pantalón largo.

Botas que tapen el tobillo.

Frenar

El freno de delante es el que más frena.

Aprieta poco a poco, nunca de golpe.

Frena antes de la curva, no dentro.

Cosas que resbalan mucho

La pintura del suelo.

Las tapas de alcantarilla.

Los raíles del tranvía.

Las hojas mojadas.

Que te vean

Una moto se ve poco de frente.

No te pongas al lado de un camión.

Ponte donde el otro conductor te vea por el espejo.

Palabras difíciles

Ciclomotor

Una moto pequeña. No pasa de 45 kilómetros por hora.